

ELEKTRAGLIDE
by ADAM BILLYARD
(ATARI STAR AWARDS U.S. PRIZE WINNER)

ELEKTRAGLIDE

THE FIRST FANTASY RACING EPIC

featuring

100% HI-RES GRAPHICS!

BREATH-taking SPEED OF PLAY!

TUNNELS!

CHOICE OF THREE DIFFERENT TRACKS!

TUNNELS WITH BENDS!

STEERING CONTROL ENVELOPE SELECTORS!

PERSPECTIVE SCROLLING LANDSCAPES!

3-D ATTACKING HAZARDS FROM OUT OF THE SKIES!

S-BENDS!

24 HOUR ROUND THE CLOCK ACTION!

ORIGINAL MUSIC BY YEKAO!

ELEKTRAGLIDE—the first racing game where the experience of playing the game is **EVERYTHING!** Forget pitstops, refuelling, tyre changes, overtaking. **ELEKTRAGLIDE** dares you to accept the challenge of a unique survival course, where the speed of action and the sheer thrill of avoiding zooming 3-D hazards drives you to distraction!

GAME PLAY:

- 1) Push button/move joystick to go to options screen
- 2) Move stick left or right to choose STEERING CONTROL ENVELOPE
- 3) Push button to move arrow to the track selector, then move joystick left or right to select SCOTLAND/ENGLAND/WALES, AMERICA or AUSTRALIA
- 4) Then push joystick forward to commence play



STEERING CONTROL ENVELOPE No. 1



STEERING CONTROL ENVELOPE No. 2



STEERING CONTROL ENVELOPE No. 3

STEERING CONTROL ENVELOPE No. 1 is the firmest control.

ENVELOPE No. 3 is the lightest

GAME OBJECTIVE:

Simple - stay on the track at all costs, and reach the tunnel leading to the start of the next section

GAME CONSOLE:

The **COUNTDOWN TIMER** on the left indicates the amount of time units left to reach the next section

The **VELOCITY INDICATOR** on the right indicates your current velocity, up to a maximum of 60 units

THE 6 DIGIT SCORING SYSTEM IS BASED UPON DISTANCE TRAVELLED AND HAZARDS AVOIDED

HINTS ON PLAY:

- 1) SELECT THE STEERING CONTROL ENVELOPE THAT BEST SUITS YOUR JOYSTICK.
- 2) THE ATTACKING SPHERES ARE INTELLIGENT AND SENSE YOUR POSITION AT ALL TIMES: BE CAREFUL!!
- 3) LISTEN OUT FOR THE ROCKET OVERHEAD ON BENDS: IT WILL BEAM DOWN ATTACKING ELECTROSTATIC COLUMNS WHICH HINDER YOUR PROGRESS!
- 4) DON'T OVER-STEER IN THE TUNNELS!
- 5) OBSERVE THE SHADOWS AT ALL TIMES: IT HELPS AVOID COLLISIONS!
- 6) LISTEN FOR THE AUDIBLE TIMER WARNING: TIME IS RUNNING OUT!

CONTROLS Use joystick port 1 (Atari), port 2 (Commodore). At the end of a game, press button to re-start with the same options

OR: Move the joystick forward to return to the **OPTIONS** screen

PAUSE MODE: ESC key will pause, then re-start the game

LOADING:

AMSTRAD LOADING INSTRUCTIONS:

Cassette: Press the CTRL. & small ENTER key then press PLAY

Diskette: TYPE RUN "ELEK" then hit the LARGE ENTER Key



THE ENGLISH SOFTWARE COMPANY

1 North Parade, Parsonage Gardens, Manchester M3 2NH Tel: 061-835 1358

Copyright 1985 English Software Company. All rights reserved

ELEKTRAGLIDE

von Adam Billyard
(Gewinner des USA Atari Stern-Preises)

ELEKTRAGLIDE

Das erste Phantasie—Rennspiel
mit
Grafiken mit 100% hoher Auflösung!
Atemberaubender Spielgeschwindigkeit!
Tunnels!
Auswahl von drei verschiedenen Rennbahnen!
Tunnels mit Kurven!
Steuerkontroll—Wahlschaltern!
Perspektivisch vorbeiziehenden Landschaften!
S-Kurven!
24 Stunden rund um die Uhr Action!
Originalmusik von Yekao

ELEKTRAGLIDE—das erste Rennspiel, bei dem Erfahrung im Spiel ALLES bedeutet! Kein unnötiger Aufenthalt in den Boxen, kein Tanken, kein Reifenwechsel, kein Überholen.....

ELEKTRAGLIDE konfrontiert Sie mit der Herausforderung, an einem einzigartigen Überlebenskurs teilzunehmen, in dem Sie durch die Geschwindigkeit der Handlung und die packenden Schreckerlebnisse, herannahenden 3-D Gefahren auszuweichen, abgelenkt werden!

SPIELANLEITUNG:

- 1) Taste drücken/mit Joystick Optionsbildschirm abrufen.
- 2) Joystick nach links oder rechts drücken und STEUERKONTROLLE wählen.
- 3) Taste drücken und Pfeil zum Rennbahn-Wahlschalter bringen, dann Joystick nach links oder rechts bewegen und zwischen SCHOTTLAND, ENGLAND, WALES, AMERIKA oder AUSTRALIEN wählen.
- 4) Joystick nach vorn drücken und Spiel beginnen.

STEUERKONTROLLE Nr. 1 ist die kraftigste, Nr. 3 die feinste Kontrolle.

ZIEL DES SPIELS:

Einfach: Auf der Bahn bleiben, koste es, was es wolle, und den Tunnel erreichen, der zum Start des nächsten Abschnitts führt.

SPIELKONSOLE:

Die **COUNTDOWN STOPUHR** links zeigt die Anzahl der verbleibenden Zeiteinheiten bis zur Erreichung des nächsten Abschnitts.

Der **GESCHWINDIGKEITSMESSER** rechts zeigt die jeweilige Geschwindigkeit bis zum Maximum von 60 Einheiten.

TIPS FÜR DAS SPIEL:

- 1) WÄHLEN SIE DIE STEUERKONTROLLE, DIE SICH FÜR IHREN JOYSTICK AM BESTEN EIGNET.
- 2) DIE ANGREIFENDEN KUGELGESTALTEN SIND INTELLIGENT UND AHNEN ZU JEDER ZEIT IHRE POSITION: VORSICHT!!
- 3) PASSEN SIE IN KURVEN AUF ÜBER IHREN FLIEGENDE RAKETEN AUF. DIESE WERDEN SIE MIT ELEKTROSTATISCHEN SÄULEN ANGREIFEN, UM IHR WEITER-KOMMEN ZU BEHINDERN!
- 4) IN TUNNELS NICHT ÜBERSTEUERN!
- 5) ZU JEDER ZEIT AUF SCHATTEN ACHTEN: SO VERMEIDEN SIE ZUSAMMENSTÖSSE!
- 6) ACHTEN SIE AUF DIE AKUSTISCHE STOPUHR-WARNUNG. DIE ZEIT GEHT ZU ENDE!!

BEDIENUNGSHINWEISE

Am Ende des Spiels Taste drücken für ein neues Spiel mit den gleichen Options.

ODER: Joystick nach vorn drücken und options bildschirm abrufen

PAUSE: Mit ESC Taste können Sie das Spiel unterbrechen, dann weiterführen.

LADEN:

AMSTRAD LOADING INSTRUCTIONS:

Cassette: Press the CTRL. & small ENTER key then press PLAY

Diskette: TYPE RUN "ELEK. then hit the LARGE ENTER Key

ELEKTRAGLIDE

par ADAM BILLYARD

(lauréat du prix Américain de l'Etoile ATARI)

ELEKTRAGLIDE

LA PREMIERE EPOPEE DE COURSE FANTASTIQUE

avec

100 % GRAPHISME HAUTE RESOLUTION '
VITESSE A COUPER LE SOUFFLE '
DES TUNNELS '
TROIS CIRCUITS DIFFERENTS '
DES VIRAGES DANS LES TUNNELS '
CHOIX DE TROIS CONTROLES DE DIRECTION '
DEROULEMENTS DE PAYSAGES EN PERSPECTIVE '
ATTAKES COSMIQUES EN 3-D '
VIRAGES EN ZIG ZAG '
ACTION 24 HEURES SUR 24 '

ELEKTRAGLIDE - Le premier logiciel de course où l'expertise du jeu compte avant tout '

Finis les arrêts vidange, pleins de carburant, changements de roues, dépassements.... ELEKTRAGLIDE vous met au défi de prendre part à cette course contre la mort, où la rapidité de l'action et vos efforts pathétiques en cherchant à éviter les attaques en 3 Dimensions vous conduiront au désespoir '

POUR COMMENCER LE JEU :

- 1.- Appuyer sur le bouton/incliner la manette de jeu pour aller à l'écran des options.
- 2.- Incliner la manette vers la gauche ou la droite afin de sélectionner votre CONTROLE DE DIRECTION.
- 3.- Appuyer sur le bouton pour déplacer la flèche vers la sélection de circuit, puis incliner la manette vers la gauche ou la droite pour choisir ECOSSE, ANGLETERRE, PAYS DE GALLES, AMERIQUE ou AUSTRALIE.
- 4.- Incliner la manette vers l'avant pour commencer '

CONTROLE DE DIRECTION 1 : la direction est la plus lourde.
CONTROLE 3 : elle est la plus légère.

OBJET DU JEU :

Pas compliqué : rester en piste toute que conte et atteindre le tunnel qui vous permet de passer à la section suivante.

INSTRUMENTS DE BORD :

Le COMPTE À REBOURS à gauche de l'écran indique les unités de temps qui restent pour atteindre la section suivante.

Le COMPTEUR DE VELOCITE à droite de l'écran indique votre vitesse, jusqu'à un maximum de 60 unités.

TRUCS ET ASTUCES :

1.- Choisissez le CONTROLE DE DIRECTION le plus compatible avec votre manette de Jeu.

2.- Les sphères ennemies sont intelligentes et analysent constamment vos coordonnées : soyez prudent !

3.- Entendez-vous la fusée au-dessus de votre tête dans les virages ? Elle va émettre des colonnes électrostatiques qui vous ralentiront !

4.- Pas de coups de volant trop secs dans les tunnels !

5.- Gardez toujours un oeil sur les ombres : vous éviterez quelques accidents !

6.- Attention au signal sonore ! Il ne reste plus beaucoup de temps !

CONTROLES :

Port 1 pour la manette de jeu.

À la fin de la partie, appuyer sur le bouton pour recommencer avec les mêmes options.

ou :

Incliner la manette vers l'avant pour retourner à l'écran des options.

PAUSE : ESC permet de faire la Pause, puis de repartir.

CHARGEMENT :

AMSTRAD LOADING INSTRUCTIONS:

Cassette: Press the CTRL & small ENTER key then press PLAY.

Diskette: TYPE RUN "ELEK. then hit the LARGE ENTER Key.